**504077 – MẪU THIẾT KẾ**

**BẢNG TỰ ĐÁNH GIÁ**

**ĐỒ ÁN CUỐI KÌ – HỌC KỲ II/2022-2023**

**DANH SÁCH NHÓM**

1. Họ tên: VŨ LƯƠNG NGỌC BAN Mã số: 52000010
2. Họ tên: LƯU KIẾN VĂN Mã số: 51800832
3. Họ tên: ĐẶNG PHÙNG THIÊN ÂN Mã số: 52000622
4. Họ tên: NGUYỄN KHƯƠNG VIỆT TIẾN Mã số: 52000474

**BẢNG TỰ ĐÁNH GIÁ CHI TIẾT**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nội dung  tiêu chí | Thang đánh giá | 1 | 2 | 3 | Điểm |
| Điểm/10 | 0 điểm | Tối đa ½ điểm | Trên ½ đến trọn điểm |  |
| **Áp dụng pattern** | **Tối đa 9 điểm.** | | | |  |
| **Pattern 1: Singleton** | | | | | **Điểm Singleton** |
| Lý do áp dụng pattern | 0.4đ | Không có hoặc không hợp lý hoặc gượng ép | Có nhưng chưa thể hiện rõ | Rõ ràng, hợp lý | 0.4 |
| Sơ đồ lớp | 0.3đ | Không có hoặc vẽ sai, vẽ không hợp lý | Vẽ hợp lý cho bài toán nhưng còn có điểm sai trong sơ đồ | Sơ đồ đúng, hợp lý | 0.3 |
| Code áp dụng pattern | 0.3đ | Không có hoặc code sai hoặc code bị lỗi | Có code nhưng chưa đủ pattern hoặc sai phần nhỏ | Code đúng | 0.3 |
| **Pattern 2: Strategy** | | | | | **Điểm Strategy** |
| Lý do áp dụng pattern | 0.4đ | Không có hoặc không hợp lý hoặc gượng ép | Có nhưng chưa thể hiện rõ | Rõ ràng, hợp lý | 0.3 |
| Sơ đồ lớp | 0.3đ | Không có hoặc vẽ sai, vẽ không hợp lý | Vẽ hợp lý cho bài toán nhưng còn có điểm sai trong sơ đồ | Sơ đồ đúng, hợp lý | 0.3 |
| Code áp dụng pattern | 0.3đ | Không có hoặc code sai hoặc code bị lỗi | Có code nhưng chưa đủ pattern hoặc sai phần nhỏ | Code đúng | 0.3 |
| **Pattern 3: Template Method** | | | | | **Điểm Template Method** |
| Lý do áp dụng pattern | 0.4đ | Không có hoặc không hợp lý hoặc gượng ép | Có nhưng chưa thể hiện rõ | Rõ ràng, hợp lý | 0.1 |
| Sơ đồ lớp | 0.3đ | Không có hoặc vẽ sai, vẽ không hợp lý | Vẽ hợp lý cho bài toán nhưng còn có điểm sai trong sơ đồ | Sơ đồ đúng, hợp lý | 0.3 |
| Code áp dụng pattern | 0.3đ | Không có hoặc code sai hoặc code bị lỗi | Có code nhưng chưa đủ pattern hoặc sai phần nhỏ | Code đúng | 0.3 |
| **Pattern 4: Simple Factory** |  |  |  |  | **Điểm Simple Factory** |
| Lý do áp dụng pattern | 0.4đ | Không có hoặc không hợp lý hoặc gượng ép | Có nhưng chưa thể hiện rõ | Rõ ràng, hợp lý | 0.2 |
| Sơ đồ lớp | 0.3đ | Không có hoặc vẽ sai, vẽ không hợp lý | Vẽ hợp lý cho bài toán nhưng còn có điểm sai trong sơ đồ | Sơ đồ đúng, hợp lý | 0.2 |
| Code áp dụng pattern | 0.3đ | Không có hoặc code sai hoặc code bị lỗi | Có code nhưng chưa đủ pattern hoặc sai phần nhỏ | Code đúng | 0.3 |
| **Pattern 5: Abstract Factory** |  |  |  |  | **Điểm Abstract Factory** |
| Lý do áp dụng pattern | 0.4đ | Không có hoặc không hợp lý hoặc gượng ép | Có nhưng chưa thể hiện rõ | Rõ ràng, hợp lý | 0.4 |
| Sơ đồ lớp | 0.3đ | Không có hoặc vẽ sai, vẽ không hợp lý | Vẽ hợp lý cho bài toán nhưng còn có điểm sai trong sơ đồ | Sơ đồ đúng, hợp lý | 0.3 |
| Code áp dụng pattern | 0.3đ | Không có hoặc code sai hoặc code bị lỗi | Có code nhưng chưa đủ pattern hoặc sai phần nhỏ | Code đúng | 0.3 |
| **Pattern 6: Command** |  |  |  |  | **Điểm Command** |
| Lý do áp dụng pattern | 0.4đ | Không có hoặc không hợp lý hoặc gượng ép | Có nhưng chưa thể hiện rõ | Rõ ràng, hợp lý | 0.1 |
| Sơ đồ lớp | 0.3đ | Không có hoặc vẽ sai, vẽ không hợp lý | Vẽ hợp lý cho bài toán nhưng còn có điểm sai trong sơ đồ | Sơ đồ đúng, hợp lý | 0.2 |
| Code áp dụng pattern | 0.3đ | Không có hoặc code sai hoặc code bị lỗi | Có code nhưng chưa đủ pattern hoặc sai phần nhỏ | Code đúng | 0.3 |
| **Pattern 7: Observer** |  |  |  |  | **Điểm Observer** |
| Lý do áp dụng pattern | 0.4đ | Không có hoặc không hợp lý hoặc gượng ép | Có nhưng chưa thể hiện rõ | Rõ ràng, hợp lý | 0.3 |
| Sơ đồ lớp | 0.3đ | Không có hoặc vẽ sai, vẽ không hợp lý | Vẽ hợp lý cho bài toán nhưng còn có điểm sai trong sơ đồ | Sơ đồ đúng, hợp lý | 0.3 |
| Code áp dụng pattern | 0.3đ | Không có hoặc code sai hoặc code bị lỗi | Có code nhưng chưa đủ pattern hoặc sai phần nhỏ | Code đúng | 0.3 |
| **Pattern 8: Decorator** |  |  |  |  | **Điểm Decorator** |
| Lý do áp dụng pattern | 0.4đ | Không có hoặc không hợp lý hoặc gượng ép | Có nhưng chưa thể hiện rõ | Rõ ràng, hợp lý | 0.2 |
| Sơ đồ lớp | 0.3đ | Không có hoặc vẽ sai, vẽ không hợp lý | Vẽ hợp lý cho bài toán nhưng còn có điểm sai trong sơ đồ | Sơ đồ đúng, hợp lý | 0.3 |
| Code áp dụng pattern | 0.3đ | Không có hoặc code sai hoặc code bị lỗi | Có code nhưng chưa đủ pattern hoặc sai phần nhỏ | Code đúng | 0.2 |
| **Pattern 9: Proxy** |  |  |  |  | **Điểm Proxy** |
| Lý do áp dụng pattern | 0.4đ | Không có hoặc không hợp lý hoặc gượng ép | Có nhưng chưa thể hiện rõ | Rõ ràng, hợp lý | 0.4 |
| Sơ đồ lớp | 0.3đ | Không có hoặc vẽ sai, vẽ không hợp lý | Vẽ hợp lý cho bài toán nhưng còn có điểm sai trong sơ đồ | Sơ đồ đúng, hợp lý | 0.3 |
| Code áp dụng pattern | 0.3đ | Không có hoặc code sai hoặc code bị lỗi | Có code nhưng chưa đủ pattern hoặc sai phần nhỏ | Code đúng | 0.3 |
| **Pattern 10: MVC** |  |  |  |  | **Điểm MVC** |
| Lý do áp dụng pattern | 0.4đ | Không có hoặc không hợp lý hoặc gượng ép | Có nhưng chưa thể hiện rõ | Rõ ràng, hợp lý | 0.4 |
| Sơ đồ lớp | 0.3đ | Không có hoặc vẽ sai, vẽ không hợp lý | Vẽ hợp lý cho bài toán nhưng còn có điểm sai trong sơ đồ | Sơ đồ đúng, hợp lý | 0.3 |
| Code áp dụng pattern | 0.3đ | Không có hoặc code sai hoặc code bị lỗi | Có code nhưng chưa đủ pattern hoặc sai phần nhỏ | Code đúng | 0.3 |
| **Báo cáo** | **1 điểm** | | | | **Điểm báo cáo** |
| Báo cáo | 1 đ | Không có | Còn sai chính tả; chưa thể hiện tốt nội dung các pattern; format, font chưa thống nhất | Trình bày tốt, đúng và thống nhất format, font. | 1 |
| Điểm cộng | Cộng tối đa 1.0 điểm nếu áp dụng đúng được trên 9 pattern. | | | | 1 |
| Tổng điểm | 10 điểm |  | | | 9.5 |

**BẢNG PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Thành viên** | **Công việc** | **Mức độ hoàn thành** |
| VŨ LƯƠNG NGỌC BAN | * Thực hiện Singleton Pattern * Thực hiện Simple Factory * Viết báo cáo (làm chính) * Thực hiện Proxy Pattern (cung cấp lý thuyết và ý tưởng) | 100 % |
| LƯU KIẾN VĂN | * Thực hiện Template Pattern * Thực hiện Abstract Factory * Thực hiện Proxy Pattern (hiện thực code) * Thực hiện Decorator Pattern (sửa logic và hoàn thiện code) * Thực hiện MVC Pattern * Viết báo cáo (hỗ trợ) | 100 % |
| ĐẶNG PHÙNG THIÊN ÂN | * Thực hiện Command Pattern | 90 % |
| NGUYỄN KHƯƠNG VIỆT TIẾN | * Thực hiện Strategy Pattern * Thực hiện Observer Pattern * Thực hiện Decorator Pattern (hiện thực code ban đầu) * Viết báo cáo (hỗ trợ) | 100 % |

**\*\*\* CAM KẾT \*\*\***

Chúng tôi đồng ý với bảng đánh giá và bảng phân công công việc ở trên đồng thời uỷ quyền cho bạn Nguyễn Khương Việt Tiến có MSSV là 52000474 đại diện cho nhóm nộp toàn bộ kết quả thực hiện của nhóm theo yêu cầu đề tài. Mọi sai sót nếu có sẽ do toàn bộ nhóm chịu trách nhiệm.